

SISÄCURGING – PELISOVELLUKSIA

- Ideoita, miten välineitä voi monipuolisesti käyttää erilaisiin peleihin.
- sovellukset ovat Tiina Siivosen käsialaa (VAU ry 2010)

1. KEILAILU:

- Sisäcurlingit kivet sopivat mainiosti keilailun välineiksi. Keilaksi sopivat mm. tyhjät limsapullot. Haasteellisen keilan saat esim. 1,5 l muovipullosta, johon laitat hieman vettä, jotta se ei kaadu niin helposti. Erilaisista materiaaleista tehtyjä keiloja on myös saatavilla valmiina.
- Matkan pituutta säätelemällä saat joko haasteellisemmän tai helpomman keilaradan. Keilat voivat olla oikean keilailun muodostelmassa tai rivissä, jolloin ohjaaja voi määrittää, missä järjestyksessä keilojen pitää kaatua.
- Keiloista tai "tötsistä" voi tehdä portteja, joista kiven tulee vieriä läpi. Portit voivat olla eri etäisyyksien päässä heittoviivasta.

2. GOLF:

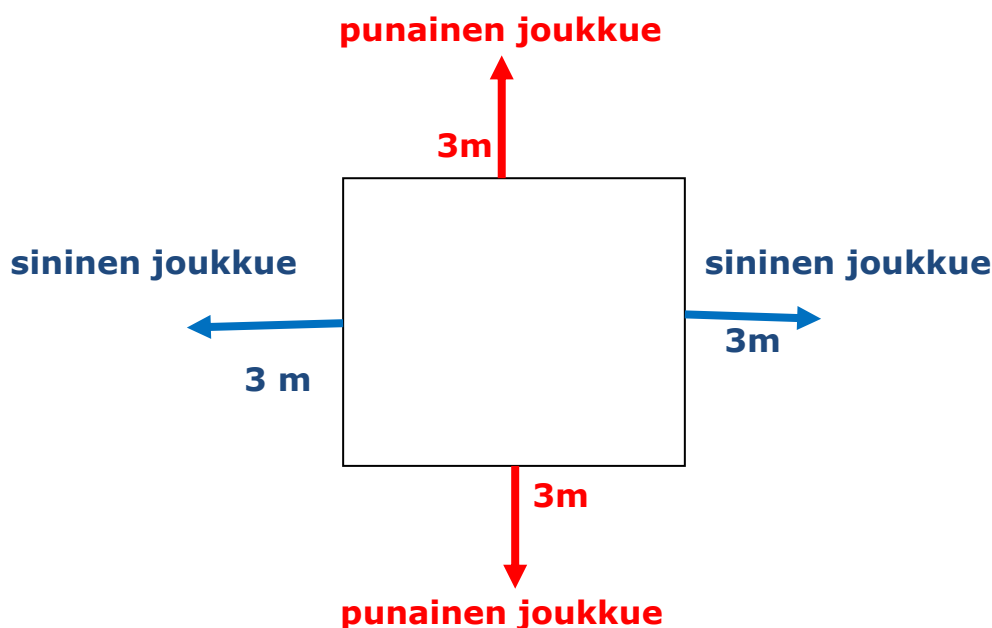
- Tehdään golf-rata. Merkataan lähtöpiste ja maali. Pyritään mahdollisimman pienellä heittomäärällä pääsemään rata läpi. Rataan voidaan merkata haluttu määrä "reikiä" esim. 5 erilaista. "Reiällä" tarkoitetaan paikkaa/kohtaa, johon curling -kivellä tulee osua tai mennä läpi. 1. reikä voi olla tuoli, 2. reikä voisi olla tolppa tai tötsä, johon kivellä pitää osua. 3. reikä voisi olla maali, johon kivi pitää saada. 4. reikä voisi olla curling-matto, jonka keskelle kivi pitää saada. Radasta saat mielikuvitusta käyttäen hyvinkin haasteellisen.
- Golf sovellus voidaan pelata yksilöpelinä tai joukkueena. Joukkuepelissä voidaan pelata siten, että yksi pelaaja hoitaa yhden reiän kerrallaan tai niin, että joka heiton jälkeen vaihtuu pelaaja.
- Koko rata voidaan tehdä niin, että siinä reikinä käytetään tuoleja. Kivi vieritetään eri suunnista tuolien ali. Tällöin voidaan pelata myös kroketin säännöillä (tuttu kesäpeli).
-

3. PITUUSTYÖNTÖ

- Jos tilaa on paljon, niin kisaillaan tai harjoitellaan, kuka saa kiven pisimmälle vieritettyä. Tämä vaatii tilaa pituussuunnassa.

4. NELIKKOCURLING

- Curling -matto laitetaan pelialueen keskelle siten, että neljän joukkueen pelaajan matka matosta on sama joka sivulle (esim. 3 metriä). Joukkueet/ pelaajat ovat kahdessa joukkueessa. Samassa joukkueessa olevat ovat vastakkain. Peliä pelataan vähintään kaksi kierrosta, jotta kumpikin joukkue saa aloitusvuoron. Kiviä heitetään vuorotellen. Vain toinen joukkue voi saada pisteitä. Pelin aikana toisen kivien kilkkaaminen (osuminen) on sallittua. Se joukkue, jonka kivi tai kivet ovat lähempänä keskustaa, saavat pisteen/ pisteitä.



CURLING -MATTO VOIDAAN HYÖDYNTÄÄ MYÖS:

Tarkkuuspelien maalimattona: välineinä voidaan käyttää palloja, hernepusseja, käpyjä ja muita heittovälineitä, jotka eivät riko maton pintaa. Tarkkuutta voi heittää siten, että

- ✓ pyritään saamaan heittoväline mahdollisimman lähelle keskustaa
- ✓ heitetään ensin alemmalle sektorille, sitten seuraavalle jne. ja jokaisella heittäjällä on esim. 2 heitttoa ja ennen ei saa mennä seuraavalle sektorille, kun on saanut alemman heitettyä
- ✓ heittäjillä on kaksi palloa, jotka pitää saada ennalta määrätyle sektorille
- ✓ sektorit pisteytetään ja tietyllä pallomäärällä pyritään saamaan mahdollisimman paljon pisteitä
- ✓ sektorit pisteytetään sekaisin, jolloin keskeltä ei saa isointa pistemäärää, vaan esim. uloimmasta saa 5 pist ja keskeltä 3 pist. Pisteytys voidaan tehdä mielivaltaisesti